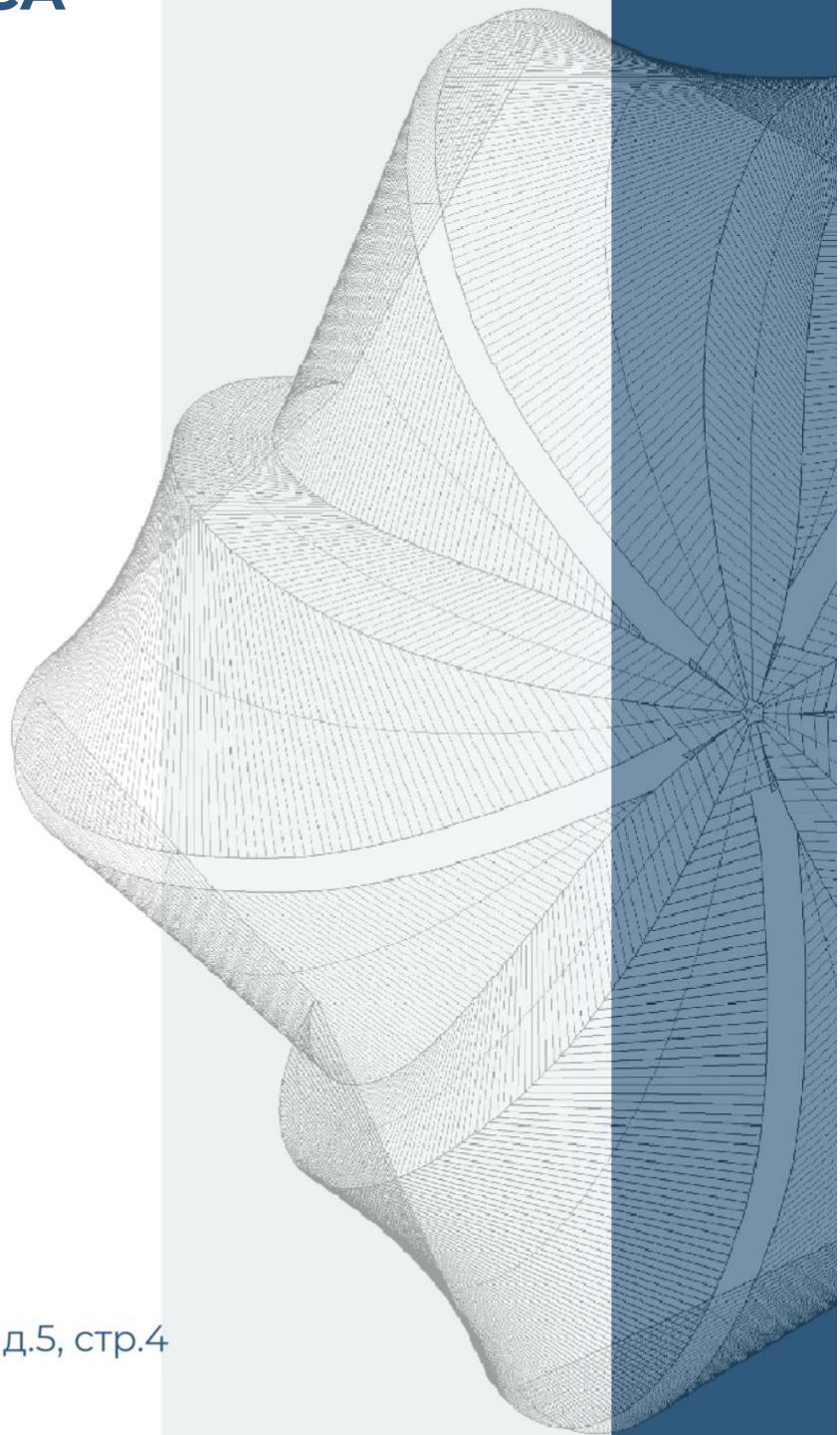




ПРОГРАММА КУРСА MODEL STUDIO CS ГЕНПЛАН



Москва, 105064
Нижний Сусальный переулок, д.5, стр.4
тел.: +7 495 909 10 95
email: edu@bimacad.ru

1. Информация о курсе

Курс будет полезен инженерам генплана, выпускающим разделы марки СПОЗУ, ГП для промышленных и гражданских зданий.

На курсе Вы научитесь создавать информационные модели местности, работать с топографией, создавать поверхности, создавать проектный рельеф и получать с модели всю необходимую документацию и объемы материалов (выборки, спецификации, чертежи, схемы и др.), а также взаимодействовать в команде в единой среде.

Программа рассчитана на 24 академических часа

(1 академ.час = 45 минут)

12 часов лекций + 12 часов самостоятельной практики

Формы обучения: очно/онлайн

Преимущества очного обучения: возможность сразу получить ответы на все интересующие вопросы, закрепление материала на практике под руководством преподавателя, общение с коллегами и обмен опытом.

Преимущества онлайн-обучения: возможность повторить пройденный материал в любое удобное время по записям занятий, которые остаются у Вас после курса.

2. Содержание программы обучения

№ п/п	ТЕМЫ, СОДЕРЖАНИЕ
	Интерфейс программы
1	Подразделы панели управления.
2	Главное меню.
3	Окно базы данных.
	Настройка Model Studio CS
1	Настройка рабочей среды.
2	Настройка параметров программы Model Studio CS.
3	Расположение настроек. Управление настройками рабочей группы.
	Работа с CADLib Проект
1	Основные положения. Настройка параметров публикации. Технология работа с текущими переменными (Здания/Сооружения, Разделы проекта, Координатные сетки).
2	Публикация моделей и файлов в БД Проекта.
3	Публикация поверхностей (геологических, геодезических, проектных) в БД Проекта.
4	Показ объектов проекта смежных специальностей/специалистов своего отдела.
5	Взятие опубликованного файла на редактирование.
	Создание и редактирование цифровой модели местности (ЦММ) в Model Studio CS Генплан
1	Создание сетки генплана.
2	Создание черной поверхности (из текстового файла, из файла *.dwg, из 3D-граней).
3	Настройка источника земли.
4	Создание красной поверхности.
5	Добавление точек и структурных линий.
6	Редактирование поверхности.
7	Создание откосов до поверхности.
8	Создание дорог, сооружений и коммуникаций.
9	Получение плана земляных масс (картограммы).

	Решение прикладных задач
1	Создание траншеи/насыпи. Объемы земляных работ.
2	Создание скважины/котлована. Объемы земляных работ.
3	Создание площадки. Объемы земляных работ.
4	Создание профиля.
	Формирование выходной документации
1	Понятия спецификатора.
2	Работа спецификатора.
3	Работа со спецификатором. Мастер экспорта данных. Основные функции и порядок работы.
4	Создание границы вида.
5	Формирование планов, разрезов и сечений на основе преднастроенных проекций.
6	Оформление чертежей. Мастер простановки размеров.
7	Настройка получения документации. Создание профилей экспорта данных.
	Создание объектов в Model Studio CS
1	Основные принципы создания новых объектов.
2	Мастер оборудования. Редактор параметрического оборудования.
3	Иерархическая структура объекта базы данных.
4	Работа с типовыми объектами базы данных.